

Scandinavian Activity Contest – Frågor & Svar

Varför skall jag köra SAC?

Främsta motivet är att framförallt ha roligt! Att köra test gör att du blir en bättre operatör och får större kännedom om konditioner. Du lär dig hur din station och antenner fungerar. Du kommer att bli flinkare och tränar upp förmågan att lyssna och uppfatta svaga stationer. Dessutom kommer du få kontakter med stationer som du aldrig trott att du skulle kunna köra.

Du kan plocka rara Dx eller stationer för ett visst diplom. Och som en bonuseffekt bidrar du dessutom, tillsammans med alla andra deltagare, till landskampspoängen!

Var hittar jag reglerna och vad skall jag tänka på?

Reglerna hittar du på www.sactest.net Kom ihåg att du inte får köra några skandinaviska stationer.

Jag har aldrig kört contest - Hur går ett QSO till?

I SAC ropar man mycket CQ. Så här kan ett typiskt QSO på CW se ut:

TX: CQ TEST SA7A

RX: RK3W

TX: RK3W 599 007

RX: TU 599 001

TX: TU SA7A TEST

Motsvarande på SSB:

TX: CQ CONTEST SIERRA ALPHA SEVEN ALPHA

RX: RADIO KILO THREE WHISKEY

TX: RADIO KILO THREE WHISKEY FIVE NINE ZERO SEVEN

RX: THANKS FIVE NINE ZERO ONE

TX: THANKS SIERRA ALPHA SEVEN ALPHA CONTEST

Vilken klass skall jag välja?

Är du ensam operatör finns det fyra klasser att välja mellan:

Single Operator All Band - HP

Single Operator All Band - LP

Single Operator All Band - LP Rookie

Single Operator All Band - LP Tribander/Single Element

Single Operator All Band - QRP

Single Operator Single Band

Är ni flera operatörer kan man välja mellan:

Multi Operator .Single Tx All Band

Multi Operator Multi Tx All Band



Vill du maximera ditt bidrag till landskampen väljer du Single Op All Band, den klassen ger i särklass flest poäng i förhållande till din insats. Men det spelar ingen roll vilken klass du väljer eftersom alla poäng räknas in i landskampen. Det viktigaste är att du är med och har kul! Sätt upp ett mål för dig själv. T.ex. jag skall köra minst 100 QSO eller jag skall köra tre tvåtimmars pass under testens gång. Kom ihåg att i denna test jagar man oss i Skandinavien och därför ger det bäst resultat att ligga och ropa CQ. Lägg dig lite vid sidan om "trängseln" på bandet och kör i din egen takt, då får de som ropar anpassa sig.

Hur räknar man QSO-poäng?

Europeiska stationer ger 2 poäng och Dx 3 poäng.

Så försök vara på det band som har en skaplig öppning utanför Europa. I starten blir det säkert 20 meter eller möjligen 15 meter som ger störst möjligheter att få en rivstart.

Vad är multipliers?

Varje nytt DXCC-land per band ger ett multiplerpoäng. Så det gäller att hänga med när konditionerna ändras. Ibland kan t.ex. 28 MHz verka helt dött, men det lönar sig att lyssna där lite då och då och dra iväg några CQ. Ibland kan man hitta stationer i Afrika som ligger och ropar CQ TEST. Var inte rädd för att byta band ofta. Motstationerna får multiplerpoäng för distrikten i respektive land. I Sverige har vi tillgång till 10 distrikt eftersom besöksstationerna SJ9WL och SI9AM räknas som de nionde distriktet.

Hur flyttar jag en multipler?

För att öka antalet multipliers händer det ibland att man ber en ovanlig multipler att prova ett QSO på ett annat band där man saknar multipliern. Man ber då motstationen om ett "sked", t.ex. PSE QSY TO 7031 NW? Många stationer är direkt med på noterna, medan andra inte vill flytta på sig.

Hur länge måste jag köra? Jag vet inte om jag orkar köra 24 timmar?

Du kan vara med precis så länge som du själv vill. En del kör bara några fåtal QSO medan andra kör 24 timmar utan avbrott. Att orka alla 24 timmarna kan kräva sin träning. Speciellt timmarna vid 3-4 tiden på morgonen är det svårt att hålla sig vaken. Det gör heller inget om du inte kan vara med från början i testen. Det är bara att hoppa med när du själv vill.

Hur räknar jag ut slutpoängen?

Varje deltagares slutpoäng är summan av alla QSO-poäng multiplicerat med antalet multiplier-poäng. Ex. SM5XYZ har kört 507 QSO och fått 1315 QSO-poäng och kört 135 multipliers. Slutpoängen blir då $1315 \times 135 = 177\,525$. Men du behöver inte bry dig om att räkna ut din slutpoäng om du inte vill, det gör tävlingsledningen när loggen rättas.

Vilket loggprogram skall jag välja?

Har du aldrig loggat med hjälp av dator tidigare? Prova! Det är både enklare och roligare än att logga med papper och penna. Men det gäller att ha övat lite före testen startar. De flesta loggprogram har stöd för att generera CW, DVK (Digital Voice Keyer), styra radion, etc. Du väljer själv hur mycket du vill automatisera. Men skall du köra CW så rekommenderas att du genererar CW med hjälp av datorn. Datorn fungerar då som en mycket avancerad minnesbug och underlättar otroligt mycket.

Följande program stöder SAC-testen AALog, GEN LOG, Lux-Log, N1MM Logger, NA, OH2GI Ham System, RCKLog, SAC, SD, TR, Win-Test, Wincontest, WriteLog, YP-Log. Listan omfattar både "köpe-program" och gratisprogram. En del funkar endast under DOS andra under Windows. N1MM för Windows och SD för DOS är exempel på två program som är gratis.

Om du aldrig provat ett loggprogram för contest kan du börja med att bara använda programmet för loggning utan att koppla ihop datorn med radion. Även det underlättar mycket och med gratisprogrammet SD är det enkelt att komma igång. Om du vill ha lite hjälp att komma igång, kontakta någon du känner som kör contest, eller kontakta mig så kan jag hjälpa till med tips.

Är det OK att logga på papper?

Javisst är det OK. Men överväg gärna att prova på något loggprogram, se ovan. Om du loggar på papper så kan du efter testen skriva in dina QSO i ett verktyg på som finns på sactest.net. Programmet skapar sedan en Cabrillo-log i rätt format.

Hur gör jag med dubblett-QSO ?

Alla contest-program håller reda på om du kör dubbletter eller inte. I dagens läge är det ingen fara om du kör några dubbletter. Du får inget avdrag för det och för det mesta är det både enklare och säkrare att köra en dubblett igen, istället för att börja "tjafsa" med motstationen. Det kan ju vara så att motstationen finns i din logg, men du av någon anledning helt enkelt fattas i hans logg. Så kör hellre en gång för mycket än en gång för lite.

Hur gör jag för att vara med i landskampen?

Alla som skickar in sin logg till tävlingsledningen deltar i landskampen. Det spelar ingen roll om du kör 1 eller 2000 QSO, allt räknas!

Vad är "rate" för något?

Rate är antal QSO per timme. Hög rate är något de allra flesta eftersträvar och även med en enkel station kan man lätt komma upp i en rate på 60, d.v.s. ett QSO i minuten. I SAC är det motstationerna som skall jaga dig, därför är det bäst att ropa CQ så ofta man kan.

Efter testens slut vad gör jag med loggen?

Du bör kolla igenom din logg. Du kanske har gjort anteckningar om rättelser du behöver göra? Titta också efter rena felaktigheter. Ibland händer det att man skriver in fel call genom att slinta på tangenterna. När du är nöjd med genomgången, genererar du loggen i Cabrillo-format och skickar in loggen till tävlingsledningen på hemsidan sactest.net. Senast två veckor efter testen måste loggen laddas upp på sactest.net.

Cabrillo vad är det?

Cabrillo är ett format på loggen som används för att underlätta rättningen av loggarna. Formatets detaljer beskrivs på SM3CER:s hemsida. Ett flertal av loggprogrammen genererar detta format automatiskt. Det finns också olika konverteringsprogram som man kan använda.

När får jag reda på resultatet?

Det officiella resultatet brukar dröja ett tag. Det preliminära resultatet presenteras på sactest.net vartefter deltagarna laddar upp sina loggar.

Slutligen – Är det något mer jag måste tänka på?

Ja, att du framför allt skall se till att ha kul när du kör contest! Har du frågor eller funderingar så är du varmt välkommen att höra av dig till mig, helst via email, sm5ajv@qrq.se

73 & Lycka till i SAC!